

## Mission

Coordonner, concevoir, produire et développer des produits et services multimédias off-line et on-line (sites WEB, front-end, intranet) en phase avec la politique de développement des TICE de l'établissement

## Facteurs d'évolution à moyen terme

- Évolution rapide des technologies et des outils de production, normes et technologies : web dynamique, environnements de développement (IDE)
- Usage croissant d'applications informatiques et réseaux appliqués à l'audiovisuel et au multimédia, tels les systèmes de gestion de contenu (texte, images, vidéos, sons)

## Impact sur l'emploi-type

- Accroissement des exigences qualité à respecter
- Importante activité de suivi des outils de programmation et de production pour le multimédia et le web

## Activités principales

- Analyser les besoins des établissements en termes de technologies de l'information et de la communication
- Réaliser les analyses fonctionnelles des besoins et réaliser le cahier des charges technique en collaboration avec les porteurs de projet dans le domaine des TIC
- Organiser les circuits de rassemblement de l'information et les réseaux correspondants
- Administrer des systèmes de gestion de contenu, tous médias confondus (CMS, SGCD...)
- Mettre en place des outils de programmation et de production pour le multimédia et le web
- Mettre en place des indicateurs qualitatifs et quantitatifs ainsi que les référencement dans les annuaires et moteurs de recherche
- Déployer de nouvelles fonctionnalités, adapter les interfaces utilisateurs,
- Rédiger une documentation fonctionnelle adaptée aux différents utilisateurs et les former
- Conduire les projets d'équipements de diffusion et de production
- Élaborer les cahiers des charges pour la réalisation et les

clauses techniques à destination des développeurs

- Garantir l'ergonomie et l'accessibilité des sites conformément aux normes en vigueur

## Compétences principales

### Connaissances

- Sciences de l'éducation
- Sciences de l'information et de la communication
- Normes et standards de l'Internet et du multimédia
- Technologies de développement web et multimédia
- Langages de programmation
- Droit de la propriété intellectuelle
- Législation sur l'écrit, l'utilisation de l'image
- Culture du domaine
- Marchés publics
- Connaissances budgétaires générales
- Langue anglaise : B1 à B2 (cadre européen commun de référence pour les langues)

### Compétences opérationnelles

- Élaborer un cahier des charges
- Travailler en équipe
- Piloter un projet
- Utiliser les outils du Web sémantique
- Assurer une veille technologique
- Identifier et restituer de l'information

## Diplôme réglementaire exigé Formation professionnelle si souhaitable

- Licence
- Domaines de formation souhaitée : multimédia ou web, informatique
- Expérience souhaitable : développement d'applications pour le web et le multimédia, collaboration étroite avec les enseignants chercheurs, travail au sein d'équipes pluridisciplinaires

## Conditions particulières d'exercice

- Activité à rythme variable selon les événements à produire
- Astreintes éventuelles