

Ingénieur de recherche en archéologie

D1E25

Recueil et analyse de sources archéologiques - IR

Mission

L'ingénieur de recherche est responsable d'un chantier archéologique et/ou d'une étude architecturale et/ou de l'étude du matériel issu de la fouille. Il détermine la stratégie de fouille ou celle de l'étude architecturale (en collaboration avec l'archéologue s'il y a lieu). Il choisit et développe les méthodes et techniques à mettre en oeuvre sur le terrain et en laboratoire dans le cadre des programmes archéologiques définis au sein de l'équipe de recherche.

Activités principales

- Piloter la stratégie de fouille et/ou de l'étude spécifique (architecture, céramique, anthropologie, géoarchéologie...) définie dans le cadre d'un programme scientifique
- Gérer l'ensemble des moyens humains, techniques, financiers et logistiques alloués à l'activité
- Assurer la coordination de l'ensemble des travaux liés au chantier de fouille ou d'analyse du bâti (sur le terrain et en laboratoire)
- Rédiger le « rapport de fouille » ou « l'étude spécifique » pour transmettre l'ensemble des données et des observations de terrain
- Animer et gérer une équipe de recherche pluridisciplinaire sur le terrain et en laboratoire, et collaborer à l'élaboration d'un programme scientifique
- Diffuser et valoriser ses résultats sous la forme de rapports techniques, publications scientifiques et de vulgarisation, présentations orales, plaquettes, panneaux...
- Piloter des actions de formation et d'enseignement et participer à l'encadrement des travaux des étudiants et des stagiaires
- Élaborer et faire respecter les règles d'hygiène et de sécurité sur un chantier

Compétences principales

Connaissances générales ou théoriques

- Connaissances approfondies en archéologie (préhistoire, histoire, architecture, recherche en archive...) et/ou en géoarchéologie

- Connaissance approfondie des techniques et des méthodes de fouille et/ou d'analyse architecturale ou de mobilier
- Connaissance des principes et des techniques d'analyse et de caractérisation (datation, étude de l'environnement...)

Compétences opérationnelles

- Dominer et développer les méthodes et les techniques de fouille et de relevé et/ou d'étude du matériel archéologique et/ou architectural
- Maîtriser tous les outils de traitement des données
- Répondre à des demandes d'expertise
- Repérer des compétences d'experts dans différents domaines scientifiques et techniques, et composer une équipe de spécialistes
- Piloter la conception des Systèmes d'Information Géographique appliqués à l'archéologie (SIG/SIA)
- Faire appliquer la réglementation et les normes d'hygiène et de sécurité sur le chantier et en laboratoire
- Assurer une veille méthodologique et technologique et s'impliquer dans les réseaux professionnels
- Langues : compréhension et expression écrite et orale niveau III en anglais et/ou dans une langue pratiquée dans la zone du chantier.

Conditions particulières d'exercice

- Chantiers en France ou à l'étranger, en laboratoire et/ou musée
- Éventuellement séjours à l'étranger
- Déplacements de plusieurs semaines à plusieurs mois à prévoir

Diplôme réglementaire exigé - formation et expérience professionnelle souhaitables

- Pour le recrutement externe : doctorat, diplôme d'ingénieur, diplôme d'architecte DPLG, ou équivalent
- Expérience de fouille et de laboratoire

Tendances d'évolution (facteurs clés à 3 ans et impacts sur l'emploi-type)

- Recours aux nouvelles technologies appliquées à l'archéologie et aux collaborations pluridisciplinaires
 - Ouverture croissante sur les réseaux professionnels nationaux et internationaux
 - Ouverture sur la société civile et culturelle
 - Il peut être amené à diriger ou à participer à la direction d'une équipe de recherche ou d'un laboratoire
-