

Ingénieur de recherche en archéométrie

D1E26

Recueil et analyse de sources archéologiques - IR

Mission

L'ingénieur de recherche développe des méthodes et des techniques relevant des disciplines comme la chimie, la physique, les sciences de la Terre et de la Vie, les sciences environnementales, pour l'analyse et le traitement des matériels issus de la fouille. Il définit et conduit la stratégie de mise en oeuvre d'un ensemble de techniques archéométriques pour répondre à une problématique de recherche archéologique définie au sein de l'équipe.

Activités principales

- Élaborer, formaliser et valider les protocoles expérimentaux spécifiques
- Définir la stratégie et les modalités de prélèvements d'échantillons sur le matériel archéologique en relation avec les besoins de recherche ; coordonner la collecte des données
- Faire la synthèse des résultats et les traduire en termes archéologiques
- Intervenir en tant qu'expert pour la conservation préventive et le stockage des matériels issus de fouille en vue de leur analyse
- Diffuser et valoriser ses résultats sous la forme de rapports techniques, publications, présentations orales... et par sa participation active à des réunions (colloque, école, stage,...) et à des réseaux professionnels
- Définir et gérer l'ensemble des moyens humains, matériels et financiers alloués aux activités d'analyse et de traitement
- Élaborer et faire respecter les règles d'hygiène et de sécurité dans un laboratoire
- Animer des actions de formation et d'enseignement et participer à l'encadrement des travaux des étudiants et des stagiaires

Compétences principales

Connaissances générales ou théoriques

- Maîtrise de la discipline concernée : chimie, physique, sciences de la Terre et de la Vie, sciences environnementales...

- Connaissance approfondie des matériels et des techniques d'analyses ou expérimentales appliquées à l'archéométrie
- Connaissance approfondie de domaines particuliers : verre, céramique, métal, peinture murale, matières organiques, ossements...
- Connaissance générale de l'archéologie

Compétences opérationnelles

- Maîtriser les principes fondamentaux des techniques expérimentales appliquées à l'archéométrie (spectrométries, diffractions, métallographie...)
- Maîtriser les différentes techniques de traitement mécanique, chimique, physique et électrochimique...
- Maîtriser la validité et les limites des méthodes utilisées pour la caractérisation des matériels anciens
- Initier les dispositifs instrumentaux pour les besoins du laboratoire (mécanique, électronique, cryogénie, vide...)
- Maîtriser le champ de recherche archéologique et les caractéristiques des sites de prélèvements (contexte sédimentaire, archéologique...)
- Travailler et animer des projets au sein d'équipes pluridisciplinaires
- Faire respecter les normes de sécurité relatives aux risques liés aux techniques et produits utilisés (rayonnement, risque chimique...)
- Effectuer une veille méthodologique et technologique et s'impliquer dans les réseaux professionnels
- Effectuer une recherche documentaire
- Langues : compréhension et expression écrite et orale niveau III en anglais

Conditions particulières d'exercice

Déplacements de plusieurs semaines à prévoir en France ou à l'étranger (chantier, laboratoire, musée...)

Ingénieur de recherche en archéométrie

D1E26

Recueil et analyse de sources archéologiques - IR

Diplôme réglementaire exigé - formation et expérience professionnelle souhaitables

- Pour le recrutement externe : doctorat, diplôme d'ingénieur ou équivalent
- Expérience de laboratoire

Tendances d'évolution (facteurs clés à 3 ans et impacts sur l'emploi-type)

- Ouverture sur les nouvelles techniques des disciplines concernées
 - Il peut être amené à diriger ou à participer à la direction d'une équipe de recherche ou d'un laboratoire
-