

Ingénieur d'études en archéologie

D2E25

Recueil et analyse de sources archéologiques - IE

Mission

L'ingénieur d'études est chargé de la conduite technique d'un chantier archéologique et/ou d'une étude architecturale et/ou de l'étude du matériel issu de la fouille. Il assure l'enregistrement, l'analyse et la représentation des données de terrain, dans le cadre des programmes archéologiques définis au sein de l'équipe de recherche.

Activités principales

- Coordonner, valider et consigner les données issues du terrain ou des études spécialisées
- Organiser et gérer au quotidien le travail d'une équipe sur le terrain et en laboratoire
- Choisir et adapter des outils et des méthodes spécifiques aux travaux projetés
- Identifier, trier et classer le matériel pour des études spécifiques
- Mettre en place des opérations de conservation et de restauration des matériaux archéologiques
- Gérer les archives de fouille : documentation graphique, photographies et matériel archéologique
- Participer à la diffusion et à la valorisation de l'étude (rapports techniques, publications, présentations orales, colloques, stages...)
- Animer des actions de formation : aux techniques de fouille, d'enregistrement ou de relevés architecturaux/de topographie, de dessin ou de traitement du matériel archéologique

Compétences principales

Connaissances générales ou théoriques

- Connaissances en archéologie (préhistoire, histoire, architecture, recherche en archives...) et/ou en géoarchéologie
- Connaissance approfondie des techniques et des méthodes de fouille et/ou d'analyse architecturale ou du mobilier
- Connaissance des principes et des techniques d'analyse et de caractérisation (datation, étude de l'environnement...)

Compétences opérationnelles

- Maîtriser les méthodes et les techniques de la fouille et/ou des relevés architecturaux ou topographiques et/ou de l'étude du matériel archéologique
- Utiliser les techniques de relevé et de prise de vue sur le terrain
- Utiliser l'outil informatique de traitement des données : DAO, CAO, 2D, 3D et les bases de données
- Évaluer les contraintes du terrain et proposer les solutions techniques adaptées
- Exécuter des travaux de prospection, de levée topographique, d'inventaire ou d'enregistrement
- Utiliser les Systèmes d'Information Géographique appliqués à l'archéologie (SIG/SIA)
- Travailler au sein d'une équipe de recherche pluridisciplinaire
- Connaître et faire appliquer la réglementation et les normes d'hygiène et de sécurité sur le chantier et en laboratoire
- Assurer une veille technologique et s'impliquer dans les réseaux professionnels
- Langues : compréhension écrite et orale niveau II en anglais et/ou dans la langue pratiquée dans la zone du chantier

Conditions particulières d'exercice

- Chantiers en France ou à l'étranger, en laboratoire et/ou au musée
- Éventuellement séjours à l'étranger
- Déplacements de plusieurs semaines à plusieurs mois à prévoir

Diplôme réglementaire exigé - formation et expérience professionnelle souhaitables

- Pour le recrutement externe : licence
- Expérience de fouille et de laboratoire

Tendances d'évolution (facteurs clés à 3 ans et impacts sur l'emploi-type)

- Recours aux nouvelles technologies appliquées à l'archéologie et aux collaborations pluridisciplinaires